



## **CAMPIONATO ITALIANO MATCH RACE Under 23 – Femminile - Open 2020 W.S. Grado 3**

CIRCOLO VELICO RAVENNATE a.s.d.  
Marina di Ravenna 2-3-4 Ottobre 2020

Le attività di regata dovranno essere svolte secondo le disposizioni in materia di contrasto e contenimento di diffusione del COVID 19 emanate dalla Federazione che i Comitati Organizzatori attiveranno e a cui i tesserati partecipanti si dovranno attenere sotto la vigilanza da parte dello stesso Comitato Organizzatore. Eventuali casi di COVID 19 che dovessero essere rilevati nel corso della manifestazione, saranno denunciati dal Comitato Organizzatore ai competenti organi sanitari preposti.

### **ISTRUZIONI DI REGATA**

Abbreviazioni:

CdP – Comitato per le Proteste  
AO – Autorità Organizzatrice  
RR – Regolamento di Regata

CdR – Comitato di Regata  
AN – Autorità Nazionale  
IdR – Istruzioni di Regata  
BdR – Bando di Regata

#### **1 REGOLE**

- Il "PROTOCOLLO DI REGOLAMENTAZIONE DELLE MISURE PER IL CONTRASTO ED IL CONTENIMENTO DELLA DIFFUSIONE DEL COVID-19 NELLE SOCIETÀ E ASSOCIAZIONI SPORTIVE AFFILIATE", versione aggiornata al 14 luglio 2020 o eventuali successive versioni, da qui in avanti indicato come "PROTOCOLLO".
- I partecipanti alle attività di regata sono consapevoli delle prescrizioni in materia di contenimento e contrasto della diffusione del COVID-19, inserite nel protocollo della Federazione Italiana Vela, e si impegnano a seguirle nella consapevolezza che eventuali comportamenti contrari a queste specifiche disposizioni, saranno rilevati e denunciati agli organi competenti da parte del Comitato Organizzatore.
- Come da Bando di Regata.
- 1.1 Aggiungere alla RR 41:(e) aiutare a recuperare dall'acqua e riportare a bordo un membro dell'equipaggio, a condizione che il ritorno a bordo avvenga approssimativamente nella pozione dove è stato recuperato.
- 1.2 Aggiungere dopo il primo paragrafo della RR A5 'Quando una delle barche non completa il percorso come da RR 28.1, sarà classificata DNF senza udienza'. Modifica inoltre le RR 35 e A4
- 1.3 Cancellare la RR C8.6 e sostituirla con: Quando gli arbitri di un match, insieme con almeno un altro arbitro, decidono che una barca ha infranto la RR 14 e ne è risultato un danno, possono imporre una penalità nel punteggio come descritto nelle IdR Allegato E, senza udienza. Il concorrente sarà informato della penalità appena possibile e, al

momento in cui verrà informato, potrà richiedere un'udienza che il CdP condurrà come da RR C6.6.

Qualsiasi penalità decisa dal comitato per le proteste potrà essere maggiore della penalità imposta dagli arbitri. Quando gli arbitri decidono per una penalità maggiore di quelle descritte nella IdR Appendice E sia appropriata, dovranno agire come da RR C8.4

- 1.4 Quando gli arbitri agiscono secondo la RR C8.6 essi seguiranno le linee guida delle IdR Allegato E.
- 1.5 Aggiungere al preambolo delle RR Parte 4: 'La RR 40 si applica sempre a tutte le barche quando sono in acqua'.
- 1.6 Se la prima barca ha finito e la seconda barca del match ha una penalità da assolvere, gli arbitri possono segnalare come da RR C5.5 con un breve suono che la penalità da assolvere è cancellata e rimuovere la bandiera corrispondente. Una volta che abbia finito, la seconda barca sarà classificata come perdente senza ulteriori penalizzazioni per non aver eseguito la penalità.

## **2 ISCRIZIONI ED ELEGGIBILITA'**

- 2.1 Soltanto gli skippers invitati dall'AO sono eleggibili alla manifestazione, come da Bando. L'elenco degli skipper si trova nell'Allegato A delle IdR.
- 2.2 Per mantenere l'eleggibilità l'intero equipaggio dovrà completare la registrazione e la verifica del peso, documentare di avere versato la quota di iscrizione di 260 € ed un deposito cauzionale di 500 € a copertura di eventuali danni come previsto dal Bando di Regata e procedere al peso dei componenti l'equipaggio entro le ore 18.00 di Giovedì 1 Ottobre 2020 salvo proroga del termine da parte del Comitato Organizzatore.
- 2.3 Il deposito cauzionario è il limite di responsabilità di ogni skipper per ogni incidente. Nel caso una somma di denaro sia stata dedotta dal deposito a seguito di un incidente, allo skipper sarà richiesto di ricostituire il valore iniziale del deposito per poter mantenere l'eleggibilità.
- 2.4 Ogni skipper è responsabile per i danni arrecati o la perdita dell'imbarcazione a meno che la responsabilità sia altrimenti assegnata dagli arbitri o dal CdP.
- 2.5 Quando uno skipper registrato non è in grado di proseguire nella manifestazione il CdR può autorizzare un altro componente l'equipaggio originariamente registrato a sostituirlo.

## **3 COMUNICAZIONI AI CONCORRENTI**

- 4 I comunicati saranno pubblicati sul sito ufficiale della manifestazione (APP MyFedervela e sul sito del CVR - <https://www.cvr.ra.it/camp-italiano-match-race-openu23-234-ottobre-2020/>). Non è prevista la consegna di copia cartacea delle IdR, questo modifica il preambolo alla Appendice "L" RR. Tutti i concorrenti dovranno comunicare al momento della iscrizione un numero di telefono e/o una mail al quale potranno essere inviate tutte le comunicazioni ufficiali della manifestazione.
- 4.1 I segnali esposti a terra saranno esposti dall'albero dei segnali posto di fronte alla Segreteria di Regata  
Gli skipper dovranno partecipare al primo briefing, a meno che non siano autorizzati dall'O.A; briefing che sarà tenuto l'1 Ottobre 2020 alle ore 19.00, e gestito come disposto dal Punto C.8 del "Protocollo". Sarà ammesso un solo rappresentante per equipaggio con l'obbligo della mascherina.

- 4.2 Il primo incontro con gli arbitri seguirà il primo briefing
- 4.3 A disposizione

## **5 MODIFICHE ALLE ISTRUZIONI DI REGATA**

- 5.1 Le modifiche alle Istruzioni di Regata saranno pubblicate sul sito ufficiale della manifestazione (APP MyFedervela e sul sito del CVR - <https://www.cvr.ra.it/camp-italiano-match-race-openu23-234-ottobre-2020/> almeno 1 ora prima della partenza delle prove cui si riferiscono e saranno firmate dal rappresentante del Comitato di Regata e del Capo Arbitro.
- 5.2 A disposizione

5.3 Le modifiche fatte a mare saranno segnalate con l'esposizione del 3° Ripetitore con tre segnali acustici e possibilmente saranno comunicate ai concorrenti dagli arbitri, verbalmente.

## **6 BARCHE E VELE**

6.1 Barche:

- (a) La manifestazione sarà disputata con 8 imbarcazioni a chiglia fissa come da Bando.
- (b) Le vele che dovranno essere usate saranno comunicate dal CdR (vedasi punto 6.2 delle IdR)
- (c) Potrà essere richiesto ai concorrenti di cambiare le vele durante una serie per soddisfare le richieste degli sponsor. Questo non potrà costituire motivo per richieste di riparazione. Ciò modifica la RR 60.1(b)

6.2 La combinazione di vele da usare sarà segnalata dal battello del Comitato di Regata assieme o prima del Segnale di Attenzione. I segnali avranno il seguente significato:

<b>Segnale</b>	<b>Combinazione di vele da usare</b>
Nessun segnale	Randa, fiocco, spinnaker.
Lettera J (Juliet) c.i.	Randa, fiocco
Lettera U (Uniform)	Randa con una mano di terzaroli, fiocco, spinnaker
Lettera R (Romeo) c.i.	Randa con una mano di terzaroli, fiocco

6.3 Altre istruzioni o restrizioni possono essere segnalate alle barche a voce da parte di un arbitro, in questo caso non è richiesto l'utilizzo del Terzo Ripetitore.

6.4 Il CdR deciderà quali barche debbano essere usate per ciascuna parte della manifestazione e se viene deciso che alcune barche non debbano essere usate, ai timonieri assegnatari di tali barche ne verranno date altre temporaneamente in uso.

6.5 Il CdR potrà consentire l'uso di una barca in sostituzione quando ritiene che la barca originaria sia danneggiata in modo tale da non poter essere riparata in tempo utile.

## **7 IDENTIFICAZIONE ED ASSEGNAZIONE DELLE BARCHE**

**7.1** Le barche saranno identificate da numeri sugli scafi.

7.2 Le barche saranno sorteggiate durante il meeting della mattina oppure all'inizio di ogni parte della manifestazione su decisione del Comitato di Regata.

7.3 Le barche saranno scambiate secondo la pairing list e la programmazione dei match.

## **8 COMPONENTI L'EQUIPAGGIO, NUMERO E PESI**

8.1 L'equipaggio sarà composto dal timoniere e da altri 3 componenti, pesato in bermuda e t-shirt, non dovrà superare il peso complessivo di 350kg. Nel caso in cui l'equipaggio sia formato esclusivamente da componenti di sesso femminile sarà composto dal timoniere e da massimo altri 4 componenti ed il peso totale, pesato in bermuda e t-shirt non dovrà superare i 340kg.

Nel caso in cui l'equipaggio sia Under 23 sarà composto dal timoniere e da altri 4 componenti ed il peso totale, pesato in bermuda e t-shirt, non dovrà superare i 350kg.

8.2 Dal momento del Segnale di Attenzione il timoniere designato dovrà effettivamente condurre l'imbarcazione per tutta la durata del match, salvo in caso di emergenza.

8.3 Tutti i componenti degli equipaggi iscritti dovranno essere a bordo durante tutte le prove della manifestazione.

8.4 Se un componente dell'equipaggio, già registrato, fosse impossibilitato a continuare nella manifestazione, il Comitato di Regata potrà autorizzarne la sostituzione temporanea o definitiva o scegliere un'altra soluzione.

## **9 FORMATO DELLA MANIFESTAZIONE PROGRAMMA DELLE PARTENZE**

e

9.1 Il formato della manifestazione sarà definito durante il primo briefing con gli arbitri. Le pairing list degli incontri saranno aggiornate e saranno rese disponibili direttamente ai concorrenti. La sequenza delle partenze dei match di ogni volo sarà esposta, in ordine di partenza, sul battello del CdR.

9.2 In una serie ad eliminazione diretta fra due skipper:

- (a) ad ogni match questi si alterneranno nelle parti assegnate della linea di partenza come definito nella pairing list
- (b) quando la serie ad eliminazione diretta arriva ad un risultato, non saranno effettuati i match successivi fra questi due concorrenti.
- (c) gli equipaggi si scambieranno le barche dopo i match dispari di ogni serie.

9.3 Le regate sono programmate per i giorni 2,3,4 Ottobre 2020.

9.4 L'orario limite per l'esposizione di un Segnale di Attenzione nell'ultimo giorno di prove viene fissato alle ore **16.00**.

9.5 Il numero dei match da disputare in ogni giornata sarà deciso dal Comitato di Regata.

9.6 Il Comitato di Regata potrà interrompere una qualsiasi parte della manifestazione oppure la stessa manifestazione quando, a suo giudizio, a causa delle condizioni meteorologiche o per l'esiguità del tempo restante appare impraticabile potere completare il programma previsto. Potrà essere interrotta una qualunque parte per poter effettuare quella successiva.

9.7 L'orario previsto per l'esposizione del primo Segnale di Attenzione è fissato alle ore 09.30 di ogni giorno di regata.

9.8 A disposizione

9.9 Ogni volo seguente inizierà non appena possibile dopo la fine di quello che lo precede.

9.10 Quando un match non può partire nel momento stabilito, i segnali e le partenze dei match seguenti saranno anticipati, senza lasciare una partenza vuota per il match che non parte. Gli arbitri informeranno i concorrenti della mutata sequenza di partenze.

9.11 Quando, in una serie ad eliminazione diretta, viene determinato il vincitore di una serie particolare, le partenze successive verranno spostate in avanti per eliminare le partenze vuote. I concorrenti saranno avvisati di questa decisione dagli arbitri.

## **10 AREA DI REGATA**

10.1 L'area di regata sarà posizionata nello specchio acqueo fra i moli foranei di Marina di Ravenna (Area A) od all'esterno dei moli foranei (Area B) se così viene disposto dalla AO sulla base di decisioni delle Autorità Portuali.

Vedere l'Allegato F delle presenti IdR.

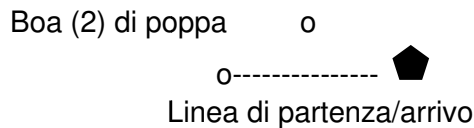
## **11 PERCORSO**

Saranno posizionati due campi di regata (ALFA e BRAVO) i cui battelli del C.d.R. esporranno una tabella con la scritta **A per ALFA** e **B per BRAVO**.

11.1 Configurazione, segnali e percorso:

- (a) Configurazione del percorso (non in scala)

Boa (1) al vento o



- (b) Segnali del percorso e percorso dei match.

I segnali indicanti il percorso saranno esposti sul battello del CdR prima o assieme al Segnale di Avviso.

Le boe di bolina e poppa dovranno essere girate a dritta

<b>Segnale</b>	<b>Percorso</b>
Nessun Segnale:	Partenza, bolina, poppa, bolina, arrivo (4 lati)
Lettera S (Sierra) c.i.	Partenza, bolina, arrivo (2 lati)
Lettera T (Tango) c.i.	Partenza, bolina, poppa, bolina, poppa, bolina, arrivo (6 lati)

- (c) Descrizione delle boe

- (1) I battelli del Comitato di Regata saranno identificati dal guidone del Circolo Organizzatore.
- (2) La boa di partenza/arrivo sarà cilindrica di colore rosso nel CAMPO ALFA – di colore giallo nel campo BRAVO.
- (3) Le boe di bolina e poppa saranno cilindriche di colore giallo nel CAMPO ALFA – di colore ROSSO nel CAMPO BRAVO
- (4) La boa di cambio di percorso sarà un pallone sferico di colore arancio nel CAMPO ALFA – di colore GIALLO nel CAMPO BRAVO

### 11.2 Linea di partenza/arrivo

- (a) La linea di partenza sarà costituita dalla congiungente il lato del percorso della boa di partenza ed un'asta con bandiera di colore bianco posta sul battello del Comitato di Regata.
- (b) La linea di arrivo sarà costituita dalla congiungente fra un'asta con una bandiera bianca posta sul battello del CdR ed il lato del percorso della boa della linea di arrivo.
- (c) Un gavitello potrà essere attaccato alla catena dell'ormeggio del battello del CdR giusto al di sotto del bagnasciuga. Le barche non dovranno mai passare fra questo gavitello ed il Battello del CdR, tale boa è considerata parte integrante dell'ancoraggio del battello del CdR.

### 11.3 Limiti del percorso

- (a) Un certo numero di boe di colore arancio sarà posizionato nelle adiacenze della costa e/o in proiezione dei moli guardiani del Porto Canale, come descritto nel disegno dell'Allegato F delle IdR. Durante le regate, nessuna parte delle barche dovrà attraversare la linea immaginaria fra ciascuna coppia di boe posizionate nella stessa parte dell'area di regata.
- (b) Durante le regate nessuna parte delle barche dovrà navigare all'interno dell'area del canale di ingresso al porto come descritto nel disegno dell'Allegato F delle IdR.
- (c) Queste linee o aree costituiranno "ostacolo" e sono il limite di una navigazione sicura nel rispetto delle Regole della Parte 2 del RR.
- (d) Non ci saranno penalità per aver toccato le boe od oggetti che limitano queste aree.

- (e) Infrazioni a questa IdR non porteranno all'apertura di un'udienza, ma saranno unicamente soggette all'azione diretta degli arbitri (integra la RR C8.3).

#### 11.4 Riduzione od interruzione

- (a) La RR 32 è sostituita dalla seguente: Dopo il Segnale di Partenza il CdR potrà annullare o ridurre qualsiasi match per qualsivoglia motivo, dopo essersi consultato con gli arbitri del match, se possibile.
- (b) Durante un volo, quando un segnale visivo è esposto sopra un pennello numerico, il segnale si applica soltanto a quel match.

### 12 AVARIE E TEMPO PER LE RIPARAZIONI

- 12.1 Prima del Segnale di Attenzione di un volo od entro i due minuti successivi all'arrivo, oppure i cinque minuti successivi al cambio di barca, quale che sia il termine più avanzato nel tempo, una barca può esporre la bandiera L (Lima) c.i. per segnalare un'avaria o danneggiamento alla barca, alle vele, oppure il ferimento di un componente del proprio equipaggio e richiedere di ritardare la partenza del match successivo. La barca si porterà al più presto possibile sottovento al battello del CdR e là rimarrà, salvo che non venga indirizzata diversamente.
- 12.2 Il tempo concesso per le riparazioni sarà fissato a discrezione del CdR.
- 12.3 Dopo il Segnale di Attenzione di un volo, un match non sarà differito od annullato a causa di avarie a meno che non sia stata esposta la bandiera L (Lima) c.i., secondo quanto disposto al punto 12.1 delle IdR ed il CdR non ne abbia tenuto conto.
- 12.4 A meno che non si applichi la RR 62.1(b), l'impossibilità di eseguire le riparazioni nel tempo concesso, oppure il verificarsi di una rottura dopo il Segnale di Attenzione, non costituirà motivo per richieste di riparazione (a modifica della RR 60.1(b)).

### 13 PROCEDURA DI PARTENZA

- 13.1 I Segnali di Avviso dei match saranno i Pennelli Numerici corrispondenti a quanto indicato nelle pairing list.
- 13.2 Il numero del successivo volo in partenza sarà esposto su un pannello posto a poppa del battello del CdR.
- 13.3 Il Segnale di Attenzione verrà issato 7 minuti prima della partenza del primo match di ogni volo e verrà ammainato, senza suoni, 1 minuto dopo, ciò a modifica della RR C3.1

### 14 CAMBIO DI PERCORSO

- 14.1 I cambi di percorso saranno effettuati posizionando una nuova boa di bolina come descritta alla IdR 11.1.c.
- 14.2 Per i cambi successivi saranno utilizzate le boe originarie.
- 14.3 Segnali di cambio di percorso (a modifica della RR 33 e Segnali di Regata).
  - (a) La bandiera C (Charlie) c.i. ed una bandiera colorata significa: La boa di bolina è stata sostituita da una boa dello stesso colore della bandiera
  - (b) Se un cambio di percorso disposto dopo la partenza riguarda solo alcuni match questi saranno segnalati con il relativo Pennello Numerico.
  - (c) Se il segnale C (Charlie) c.i. sopra S (Sierra) c.i. (se del caso con il Pennello Numerico indicativo) viene esposto alla boa al vento, accompagnato da ripetuti segnali acustici, significa: "alla fine del lato che inizia ora, dirigersi direttamente alla linea di arrivo omettendo i restanti giri" (modifica la RR 28)
- 14.4 Battello dei segnali
  - (a) Se un cambio di percorso viene disposto per il primo lato, il segnale sarà esposto sul battello del CdR insieme al Segnale Preparatorio per ogni match cui si riferisce. Il Segnale Preparatorio sarà seguito da una serie di ripetuti segnali sonori.
  - (b) Se il cambio di percorso viene disposto dopo il primo lato, il segnale verrà esposto da un battello in prossimità della boa di poppa.

### 15 TEMPO LIMITE

- (a) Una barca che non parte entro 3 minuti dal suo segnale di partenza sarà classificata DNS senza udienza. Ciò non potrà essere materia di richiesta di riparazione a modifica della RRS 62



- (b) Una barca che non arriva entro 5 minuti dopo che la sua avversaria ha completato il percorso ed è arrivata, sarà classificata DNF. (a modifica delle RR 35, A4 e A5)

## **16 IMBARCAZIONI DEGLI ALLENATORI**

- (a) Le barche degli allenatori dovranno esporre in maniera ben visibile l'identificazione della propria squadra.
- (b) L'AO metterà a disposizione gli ormeggi per le barche degli allenatori.
- (c) Ogni eventuale interferenza di una barca degli allenatori con le regate o con l'organizzazione della manifestazione potrà determinare un'azione come da RR 60.3(d).

## **17 MEDIA, IMMAGINI E SONORO**

### **17.1** Se richiesto dall'AO

- (a) Personale ed attrezzature delle televisioni dovranno essere portate a bordo delle imbarcazioni mentre sono in regata.
- (b) I concorrenti dovranno portare su di sé microfoni forniti dall'AO durante le regate ed essere disponibili per interviste quando avvertiti dall'AO o dal CdR.
- (c) Gli skipper registrati dovranno portare su di sé apparecchiature di comunicazione fornite dall'AO che permettano ai commentatori di comunicare con loro quando sono in regata.

17.2 I concorrenti non dovranno interferire con il normale lavoro delle apparecchiature media fornite dall'AO

17.3 L'AO si riserva tutti i diritti relativi all'uso di immagini e suoni registrati durante la manifestazione senza la corresponsione di alcuna somma.

## **18 PREMI**

Come descritti sul Bando di Regata.

## **19 CODICE DI CONDOTTA**

19.1 I concorrenti dovranno attenersi ad ogni ragionevole richiesta degli organi ufficiali della manifestazione, incluso presenziare ad incontri ufficiali, cooperare con gli sponsor e non dovranno comportarsi in modo da portare discredito alla manifestazione.

19.2 I concorrenti dovranno usare le barche e gli equipaggiamenti con appropriata e marinaresca cura e secondo quanto dispongono gli Allegati C e D delle IdR.

19.3 Le seguenti azioni da parte di skipper ed equipaggi quando in regata potranno essere considerate comportamenti antisportivi secondo la RR C8.3(c) e portare ad una penalità imposta dagli arbitri come da RR C5.2 o C5.3:

- (a) Eccessivi tentativi verbali di condizionare, istruire o influenzare la decisione degli arbitri.
- (b) Obiezioni continue e ripetute in seguito ad una decisione (Vedi anche la Call M4)
- (c) Maltrattare o insultare gli arbitri prima o dopo una decisione (Vedi anche la Call M4)

19.4 Le infrazioni a queste IdR saranno riportate al Comitato per le Proteste e le penalità conseguenti saranno a sua discrezione e potranno includere l'esclusione dall'ulteriore partecipazione alla manifestazione, la perdita di eventuali premi in denaro o l'incameramento del deposito cauzionale.

19.5 Gravi infrazioni a queste IdR possono essere riportate al CdP dall'AO per un'azione secondo la RR 69.

## **20 SCARICO DI RESPONSABILITA'**

Ogni partecipante alla manifestazione lo fa a proprio rischio. L'AO, i suoi associati e dipendenti, tutti gli sponsor e collaboratori, nonché gli Ufficiali di Regata declinano ogni responsabilità per ogni perdita, danno, lesione o inconveniente occorso o comunque causato.

**ALLEGATO A ALLE ISTRUZIONI DI REGATA**  
**ELENCO DEGLI SKIPPER ELEGGIBILI E PAIRING LISTS**

<b><i>SKIPPER</i></b>
ATTILI ROCCO
MORI LUDOVICO
PASINI JACOPO
FORNASARI ALESSANDRO
VALENTINO LUCA
SEPE RICCARDO
FORNASARI FEDERICO
IVALDI MICHELE
CRUGNOLA BIANCA
D'ARCANGELO MARCO
DI SALLE BENEDETTA
GAMBARIN FRANCESCA
LARCHER FABIO
PINCHERLE MATTEO



## ALLEGATO B ALLE IdR – FORMATO DELLA MANIFESTAZIONE E PROGRAMMA DELLE REGATE

### FORMATO DELLA MANIFESTAZIONE

Per ranking e sorteggio si dividono i 14 o 13 equipaggi in due mini RR, su 2 campi (A e B); si calcolano 45 minuti ogni due match:

Definizioni:

**RR round robin:** insieme di match all'italiana, uno contro tutti, risultati dei match disputati in STEP1 più eventuali STEP2 o SPAREGGIO.

**STEP 1:** mini RR tra gli skipper del proprio campo (se 7 skippers, 21 match da fare per ogni campo).

**STEP 2:** proseguimento del RR con i primi 4 classificati dei singoli campi dello STEP1 che andranno sul campo A e completeranno i match che mancano nel RR completo fra di loro, mentre gli altri classificati andranno nel campo B e completeranno i match che mancano nel RR completo fra di loro. Con tale STEP2 si riterrà concluso il RR senza correre ulteriori match se non eventuali spareggi.

**SPAREGGIO:** al termine dello STEP 1, match di spareggio secco tra skipper nella stessa posizione di campi diversi. Tale SPAREGGIO definisce le posizioni del RR .

**SEMIFINALI:** primo classificato nel RR contro il quarto classificato, secondo classificato contro il terzo, vince chi raggiunge per primo 2 punti.

**FINALI:** finale 1°-2° posto o tra i vincitori della semifinale o tra il primo e secondo classificato del RR, vince chi raggiunge per primo 3 punti; finale 3°-4° posto tra i perdenti le semifinali o tra il terzo e quarto classificato del RR, vince chi raggiunge per primo i 2 punti.

**KING OF THE CASTLE:** serie di match tra i classificati dal 10° al 5° posto. Il 10° regata contro il 9° classificato, il vincente regata contro l'8° ed il perdente è classificato 10°; il vincente regata contro il 7° ed il perdente è classificato 9°; il vincente regata contro il 6° ed il perdente è classificato 8°; il vincente regata contro il 5° ed il perdente è classificato 7°; il perdente è classificato 6° ed il vincente 5°.

Programma della manifestazione:

1. Se lo STEP1 viene completato entro le ore 13:00 di sabato 3 ottobre, si passa allo STEP2
  - a. Se si finisce lo STEP2 sul campo A entro le ore 12:30 di Domenica 4 Ottobre, su tale campo verranno disputate solo le FINALI 1°/2° posto e 3°/4°
  - b. Se non si finisce lo STEP2 sul campo A entro le 12:30 di Domenica 4 Ottobre, si prosegue con tale STEP e la classifica sarà quella del RR disputato.
2. Se lo STEP1 viene completato dopo le 13:00 di Sabato 3 Ottobre, si passa allo SPAREGGIO, sul campo A per le posizioni da 1 a 8 e sul campo B da 9 in poi
  - a. Se lo SPAREGGIO termina sul campo A entro Sabato 3 Ottobre, si faranno SEMIFINALI e FINALI per le posizioni da 1 a 4 sul campo A mentre sul campo B si disputerà il KING OF THE CASTLE
  - b. Se lo SPAREGGIO termina sul campo A entro le ore 12:30 di Domenica 4 Ottobre, su tale campo verranno disputate solo le FINALI 1° /2° e 3°/4° posto e la classifica dalla quinta posizione in poi sarà definita dal RR.
  - c. Se lo SPAREGGIO non termina sul campo A entro le ore 12:30 di Domenica 4 Ottobre, si prosegue con tale SPAREGGIO e la classifica sarà quella definita dal RR.
3. Se SEMIFINALI e FINALI non saranno portate a termine entro le 16:00 di Domenica 4 Ottobre, la classifica sarà definita dal passaggio precedente (Round Robin).

## **ALLEGATO C ALLE IdR – USO DELLE IMBARCAZIONI**

### **1 GENERALE**

1.1 Essendo stato fatto tutto il possibile per rendere uguali le barche, eventuali differenze non potranno essere motivo per richiesta di riparazione (a modifica della RR 62).

### **2. AZIONI ED USI NON CONSENTITI**

Eccetto che in caso di emergenza oppure per evitare un danneggiamento o una lesione, oppure quando ordinato altrimenti da un arbitro, quanto sotto dettagliato è proibito:

2.1 Ogni aggiunta, asportazione o modifica dell'equipaggiamento fornito.

2.2 L'uso di una qualsiasi parte dell'equipaggiamento per uno scopo diverso da quello inteso o specificatamente consentito.

2.3 La sostituzione di qualsiasi attrezzatura senza l'approvazione del CdR.

2.4 Portare la barca in un modo che sia ragionevole prevedere come risultato ulteriori danni significativi.

2.5 Spostare l'equipaggiamento dalla sua normale posizione eccetto che per il tempo dell'uso.

2.6 Salire in barca senza preventiva autorizzazione.

2.7 Prendere una barca dal suo ormeggio senza aver pagato il deposito cauzionale o senza aver ottenuto il permesso dal Comitato di Regata, oppure, nei giorni di regata, durante il tempo in cui il segnale "Intelligenza" rimane esposto a terra.

2.8 Alare una barca oppure pulire le superfici sotto la linea d'acqua.

2.9 Usare il grasso della vela come mano di terzaroli.

2.10 Attaccare fili al tessuto dello spinnaker.

2.11 Perforare le vele, anche solo per fissare filetti segnamento.

2.12 Effettuare trasmissioni (compresi i telefoni cellulari), eccetto che per segnalare danni od in risposta ad una richiesta del Comitato di Regata.

2.13 Regolare o modificare la tensione delle manovre fisse, escluso il paterazzo.

2.14 Usare un verricello per regolare la scotta della randa, il paterazzo o il vang.

2.15 Aggiustare la tensione delle draglie.

2.16 Usare la borosa come tesa base della randa.

2.17 Incrociare le scotte dei fiocchi sui verricelli.

2.18 Non utilizzare con la scotta del genoa ogni carrello o bozzello prima del winch.

2.19 L'uso di strumentazione elettronica salvo la bussola ed orologi.

2.20 Usare il tangone dello spinnaker per tenere esposta la vela di prua.

2.21 Marcare lo scafo o il ponte con inchiostri indelebili.

2.22 Dopo il segnale di partenza e quando si naviga di bolina per più di qualche secondo, il boma principale deve essere controllato solamente dall'uso della scotta della randa come esce dal bozzello sul fondo del pozzetto e dal vang.

2.23 E' proibito l'uso delle sartie (incluse le sartie basse ed interne) al di sopra dell'ar-ridatoio basso per facilitare la virata o l'abbattuta o per sostenere la proiezione fuoribordo del corpo di un componente dell'equipaggio.

2.24 a disposizione

2.25 a disposizione

2.26 L'infrazione dei punti C2.22 e 2.23 non potrà essere oggetto di una protesta da parte di una barca, ma sarà soggetta ad azioni degli arbitri secondo la RR C8.3 (modifica la RR 60.1(a))

### **3. AZIONI ED USI CONSENTITI**

È permesso quanto segue:

- 3.1 prendere a bordo una i seguenti equipaggiamenti:
  - 3.1.1 attrezzi a mano fondamentali
  - 3.1.2 nastro adesivo
  - 3.1.3 cima (elastica o altro di 4 mm di diametro o inferiore)
  - 3.1.4 pennarelli (purchè non indelebili)
  - 3.1.5 nastri segnavento
  - 3.1.6 orologio, timer e bussola manuale da rilevamento
  - 3.1.7 grilli e coppiglie.
  - 3.1.8 nastro di velcro
  - 3.1.9 bansigo
  - 3.1.10 bandiere di ricambio
  - 3.1.11 dispositivi personali di galleggiamento, quando non forniti dall'AO.
- 3.2 l'uso di quanto descritto al punto 3.1:
  - 3.2.1 evitare l'incattivirsi di drizze, cime e scotte
  - 3.2.2 attaccare segnavento
  - 3.2.3 evitare che le vele siano danneggiate o cadano fuori bordo.
  - 3.2.4 segnare le regolazioni
  - 3.2.5 eseguire piccole riparazioni e regolazioni permesse
  - 3.2.6 fare segnalazioni come richieste dall'Appendice C6
  - 3.2.7 curare la sicurezza personale
  - 3.2.8 fissare una ritenuta della scotta dello spinnaker alla prua che non si estenda fuori bordo per più di 100 mm e non richieda riparazioni dopo la sua rimozione.
  - 3.2.9 cambiare il numero dei passaggi nel paranco della scotta di randa.

#### **4 AZIONI ED USI OBBLIGATORI**

Quanto segue è obbligatorio:

- 4.1 Compilare un rapporto sui danni prima di lasciare una barca e sottoporlo al Comitato di Regata, anche se non si registra nessun danno o perdita. Nel rapporto deve essere messo in evidenza se esistano situazioni che possano causare danni od inconvenienti nei match a seguire.
- 4.2 Alla fine di ogni giornata di regata:
  - 4.2.1 ripiegare, mettere nel sacco e riporre le vele come prescritto
  - 4.2.2 lasciare la barca nello stesso stato di pulizia come è stata consegnata in quel giorno.
  - 4.2.3 rilasciare la tensione del paterazzo
  - 4.2.4 alla fine dell'ultimo giorno di utilizzo di una barca l'equipaggio dovrà pulirla (cabina e ponte) rimuovere tutti i rifiuti e togliere il nastro adesivo ed i segni
- 4.3 Ogni richiesta di modificare in ogni modo l'equipaggiamento di una barca dovrà essere fatto per iscritto e segnalato a voce per ottenerne una risposta affermativa o negativa
- 4.4 Adeguarsi ad ogni regolamento, incluso limitazioni di velocità e boe di navigazione durante l'uscita in mare o nel ritorno all'ormeggio.
- 4.5 Lasciare la leva del motore nella posizione di retromarcia durante le regate.
- 4.6 Infrazioni a quanto previsto ai punti 4.2 e 4.4 saranno considerate un danneggiamento ed i costi della riparazione saranno trattenuti dal deposito a garanzia.

## **ALLEGATO D ALLE IdR – LISTA DELLE DOTAZIONI**

Le seguenti dotazioni di bordo, non fissate, fornite dal C.O. dovranno restare a bordo dell'imbarcazione per tutto il tempo della navigazione nel posto della loro collocazione. Eventuali perdite dovranno essere riportate ogni giorno.

### **VELE ED EQUIPAGGIAMENTO**

Randa e set di stecche  
Spinnaker  
Un tangone da spinnaker  
Due scotte per fiocco  
Carrelli del genoa  
Fiocco  
Una maniglia da winch  
Due scotte per spinnaker  
Prolunga per timone

### **CIME PER ORMEGGIO E PARABORDI**

Due cime per ormeggio e tre parabordi sul pontile

### **GIUBBOTTI SALVAGENTE**

Forniti dall' AO. Potranno essere usati i giubbotti salvagente personali

## **ALLEGATO E ALLE IdR – DANNI E PENALITA'**

Penalità nel Match Race per danni risultanti da contatti fra barche.

La RR C6.6 e C8.6 permettono agli Umpires o al Comitato per le Proteste di decidere le penalità da assegnare se una barca infrange la RR 14. Questo documento illustra come il danno debba essere giudicato e propone alcune linee guida per le penalità appropriate. I danni sono suddivisi in tre livelli, come illustrato nella seguente tabella.

<b>LIVELLO</b>	<b>ENTITA'</b>	<b>EFFETTO</b>
Livello A Danno di scarsa importanza	Non ha effetto significativo sul valore, sull'aspetto generale o sulla normale operatività della barca	La barca può regatare senza riparazioni anche se dopo la manifestazione possono essere necessarie alcuni lavori sulla superficie. Le riparazioni non dovrebbero normalmente richiedere più di 1 ora di lavoro.
Livello B Danno	Ha effetti significativi sul valore e/o aspetto generale della barca	Il danno non ha effetti sulla normale operatività della barca in quella prova ma si rendono necessari alcuni lavori (temporanei) prima di regatare nuovamente. Le riparazioni richiedono più di 1 ora di lavoro, ma generalmente non più di 3 ore.
Livello C Danno grave	La normale operatività della barca è compromessa e la sua integrità strutturale può essere menomata.	La barca necessita di alcune riparazioni prima di regatare nuovamente. Le riparazioni richiedono più di 3 ore di lavoro

### **Penalità in punti da applicare senza udienza (questo modifica RR C8.6):**

<b>LIVELLO</b>	<b>GIRONE ALL'ITALIANA</b>	<b>ELIMINAZIONI</b>
<b>A</b>	Nessuna	Nessuna
<b>B</b>	Mezzo punto (0,5)	Tre quarti di punto (0,75)
<b>C</b>	Un punto	Un punto

Se entrambe le barche infrangono la RR 14, entrambe dovrebbero essere penalizzate di mezzo punto. Se un concorrente richiede un'udienza dopo che gli sia stata imposta una penalità in punteggio, il Comitato per le Proteste potrà decidere (in udienza) di assegnare una penalità più alta.

### **Deduzioni dal Deposito cauzionale a Garanzia di Danni**

Il giudizio del livello di danno è fatto solo per determinare i punti di penalità e non si riferisce alle decurtazioni del deposito dei concorrenti a garanzia di danni.

La penalità sul punteggio sarà basata sulla valutazione del livello di danno fatto in acqua. Valutazioni successive del danno, ottenute a seguito di ispezioni più accurate, anche se il livello della penalità diviene più alto o più basso, non avranno effetto sulla penalità assegnata in acqua.

## ALLEGATO F ALLE ISTRUZIONI DI REGATA AREA DI REGATA E LIMITI DI PERCORSO

Le regate quando possibile si svolgeranno all'interno delle dighe foranee di Marina di Ravenna, una location ideale per il match race, l'area di regata verrà delimitata e sarà severamente vietato oltrepassare questa zona. Quando invece non sarà possibile la navigazione interna l'area di regata si sposterà a sud delle dighe foranee.

Se le regate si svolgeranno dentro le dighe foranee sarà possibile ammirare l'emozionante spettacolo che questa disciplina offre.

